

## **Juego y aprendizaje en tiempos híbridos**

**Equipo docente:** Mag. Luis Machado

**Unidad académica:** Departamento de Educación

**Referente académico:** Analí Baraibar – Camila Gottlieb

**Dirigido a:** Docentes y educadores de inicial, primaria y secundaria, recreadores.

### **Contenido:**

El taller busca generar reflexión y realizar un primer abordaje del rol del juego en contextos de enseñanza que surgen postpandemia. En el mismo se desarrollarán conceptos básicos de juego y lúdica, estrategias metodológicas claves, se realizarán diferentes actividades lúdicas y se compartirán ejemplos de aplicación en instancias de enseñanza aprendizaje.

- Fundamentos del aprendizaje basado en juegos
- Juegos para romper el hielo
- Juegos para activar conocimientos
- Juegos para introducir un tema
- Juegos para dinamizar el trabajo
- Juegos para vivenciar / experimentar temas
- Diseño de juegos
- Actitud del docente

**Modalidad:** Virtual. Zoom

**Carga horaria total:** 8 horas.

**Días y horarios:** Martes y jueves, de 9:00 a 13:00 h

**Fecha de inicio:** 9 de febrero 2021

**Fecha de finalización:** 11 de febrero 2021

**Costo total:** \$ 2.400 (hasta 6 cuotas con tarjeta de crédito) (Beneficios: Estudiantes UCU 25% - Alumni UCU 25% - Personal docente y administrativo UCU 20%)

**Contacto:**

Centro de Educación Continua

[educacioncontinua@ucu.edu.uy](mailto:educacioncontinua@ucu.edu.uy)

Teléfono: 2487 2717 int. 6010/6011